

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTION		Código: FOR-GE-002
			Versión: 03
	MACROPROCESO:	GESTIÓN ESTRATEGICA	Pág. 1 de 4
	ACTA DE ACTIVIDAD		Vigente desde: 04/08/2014

ACTA No.	2	FECHA:	DD	MM	AA	HORA:	3:00 pm
			7	11	2018		

OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD:	Jornada lúdica pedagógica con integrantes de la plataforma juvenil para la socialización de la ley 1885 del estatuto juvenil, para fomentar la buena convivencia y una cultura de paz en los jóvenes y mujeres.
LUGAR:	Alcaldía municipal del municipio de Ambalema.
REDACTADA POR:	Carlos Andrés Zamora Cerquera.

ASISTENTES:		
NOMBRES Y APELLIDOS	CARGO	DEPENDENCIA
CARLOS ANDRES ZAMORA CERQUERA	Tecnólogo deportivo	Secretaria de Inclusión Social Poblacional

ORDEN DEL DIA:

1. Desplazamiento al municipio de Ambalema
2. Presentación por parte del tecnólogo de la secretaria de inclusión social, a los miembros de la plataforma juvenil del municipio.
3. Socialización de la ley 1885 del estatuto juvenil.
4. Participación por medio de actividades lúdicas pedagógicas con los jóvenes de la plataforma juvenil y estudiantes.
5. Cierre del evento.

En esta jornada tuvimos la asistencia de 27 adolescentes y jóvenes con el siguiente enfoque diferencial:

Vivienda rural: 10	Vivienda urbana: 17	Hombres: 16	Mujeres: 11
Madre cabeza de hogar: 1	Edad de 12 a 17: 18	Edad de 18 a 28: 7	
Mayores de 28: 2			

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTION		Código: FOR-GE-002
			Versión: 03
	MACROPROCESO:	GESTIÓN ESTRATEGICA	Pág. 2 de 4
	ACTA DE ACTIVIDAD		Vigente desde: 04/08/2014

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:

Siendo las 3:00 am, me reuní yo CARLOS ANDRES ZAMORA CERQUERA, tecnólogo deportivo, miembro de la secretaria de inclusión social población y perteneciente a la dirección de mujer, infancia y juventud, que está en cabeza del director Dr. DIEGO MAURICIO GIRALDO FERNANDEZ, en la Alcaldía municipal del municipio de Ambalema, para realizar la jornada lúdica pedagógica con integrantes de la plataforma juvenil, para la socialización de la ley 1885 del estatuto juvenil.

Posteriormente se procedió a dar apertura a la jornada lúdica pedagógica, a los miembros de plataforma juvenil con las siguientes actividades:

1. **Presentación grupal:** Se reunió a los participantes en círculo, para que ellos pensaran en lo que más les gusta, luego se presentaron diciendo sus nombres pero haciéndolo gestualmente con dicha actividad. Esta actividad se realizó con el fin de conocer a los participantes y romper el hielo.
2. **Cuando la colonia baila:** Se dividieron a los participantes en 3 grupos, para que ellos en equipo pensaran en 2 partes del cuerpo, luego mediante la canción “cuando la colonia baila-baila” expresaron los movimientos repitiendo los que hizo el equipo anterior. Esta actividad se realizó con el fin de que los jóvenes expresaran su creatividad, mejoraran su concentración y aprendieran a trabajar en equipo.
3. **Socialización de la ley 1885 de 2018 del estatuto juvenil:** se dio a conocer a los miembros de la plataforma juvenil como debe estar conformada la plataforma y por cuales integrantes, los objetivos del estatuto según la ley 1885 de 2018 y las funciones de la plataforma juvenil según la ley 1885 de 2018.
4. **Rescate del rey:** Se dividieron a los participantes en 3 grupos, luego cada grupo escogió un rey y lo llevaron para que cogiera el mandato y lo guardara, este mandato tenía escrito las funciones de las plataformas juveniles. Después cada grupo capturo un rey que no era el suyo, se ubicaron en círculo y 3 cazadores tenían que rescatar el rey con el mandato. Una vez rescatado el rey éste leyó el mandato. Esta actividad se realizó para que los jóvenes tuvieran una participación activa,

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTION		Código: FOR-GE-002
			Versión: 03
	MACROPROCESO:	GESTIÓN ESTRATEGICA	Pág. 3 de 4
	ACTA DE ACTIVIDAD		Vigente desde: 04/08/2014

con el fin de conocer las funciones que ellos tienen como miembros de la plataforma juvenil de su municipio.

5. **Torre-arfil-caballo:** Se ubicaron a los participantes en círculo por parejas, luego se les indicó la forma de cada momento, en la cual, torre es alzar al compañero en los brazos, arfil es sujetarle los pies al compañero y caballo es alzar en la espalda a su compañero. Esta actividad se realizó con el fin de fortalecer la concentración y participación de los jóvenes.
6. **Pasa bombas:** Se ubicaron a los participantes en 3 hileras cada una con una bomba, luego pasaron las bombas de adelante hacia atrás según mis indicaciones que eran, solo por arriba, por abajo, por derecha e izquierda, por arriba y abajo, luego una vez que la bomba llegaba atrás el participante corría hacia delante y debía decir un valor humano para poderla pasar. Esta actividad se realizó con el fin de inculcar valores humanos y fomentar el trabajo en los jóvenes.

Es importante mencionar que los adolescentes y jóvenes de la plataforma juvenil del municipio de Ambalema, se mostró muy receptiva y participativa en cada una de las actividades que se desarrollaron.

Finalmente, se realiza cierre de la jornada y de esta manera a las 4:30 pm se realiza el desplazamiento para retornar a la ciudad de Ibagué Tolima.

Como constancia, se firma por quienes en ella intervienen.

Carlos A. Zamora

CARLOS ANDRES ZAMORA CERQUERA

Tecnólogo deportivo de la dirección de mujer, infancia y juventud
Secretaría de inclusión social poblacional del departamento.

ANEXO: REGISTRO FOTOGRÁFICO Y PLANILLAS DE ASISTENCIA

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTION		Código: FOR-GE-002
			Versión: 03
	MACROPROCESO:	GESTIÓN ESTRATEGICA	Pág. 4 de 4
	ACTA DE ACTIVIDAD		Vigente desde: 04/08/2014

EVIDENCIA FOTOGRAFICA



Alcaldía del municipio de Ambalema
Noviembre 7 de 2018.